

Zjevně je v šifře bludiště, které jde projít od začátku do konce. Na cestě ale čteme text: TUDY NE. Takže projít musíme jinudy. Vzpomeneme si, že křižovatku, jako jsou na šifře, jsme viděli i na papírové želvičce ze startovní obálky.

Procházíme tedy bludiště s želvičkou, ale když potkáme křižovatku, překreslíme ji podle toho, co má želvička na krunýři, a želvičce na krunýři nakreslíme původní stav křižovatky, pak jdeme dál. Zrada je u křižovatky uprostřed, která se prochází dvakrát, při druhém průchodu tedy nesmíme vzít křižovatku, co tam byla úplně ze začátku, ale až tu, co jsme tam umístili při prvním průchodu želvičkou. Na získané cestě čteme heslo DRAMATAK.

