

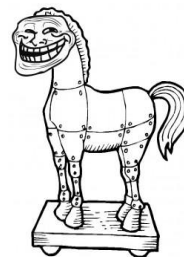
Po této šifře následuje turistický bonus.
Viz websystém.



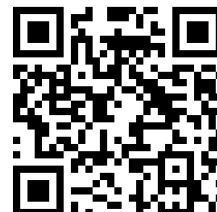
6. šifra, kód: FTIP

Zde vám přinášíme několik rad, jak vytvořit dobrou šifru:

- 1: V tajence nevyužívejte ptactvo, mohla by vám uletět.
- 2: Nepište příliš dlouhé věty, jinak by se vám mohlo stát, že to přeženete a na papír se vám prostě nevejdou.
- 3: Neschövévejte morseóvku do sifri, slova pak vypadajínásilne.
- 4: Nepište nesmyslné náhodné textové řetězce, jinak se vám z toho hráči hsduahasudgab.
- 5: Neumistujte šifry k vodním plochám, hráči by se mohli utopit.
- 6: Nefcǫpfěftfefdfof fšfiffrrfyf fzbfyftfēfčnfýf fbfaǫfafsftf, ghgrgágčgig gtgog gnegogcgegngíg.
- 7: Budte konzistentní, hráče to jinak mate.
- 8: Netrollte hráče zbytečným Trojským koněm.
- 9: *Nepoužívejte psací písmo, šifra potom vypadá divně.*
- 10: Hráči musí být od každého zámku alespoň půl km, jinak vám ho odemknou.
- 11: Vyvarujte se západních rohů, mohly by vás trknout.
- 12: Nedávejte do šifer řečnické otázky, k čemu by to bylo?



Po této šifře následuje turistický bonus.
Viz websystém.



6. šifra, kód: FTIP

Zde vám přinášíme několik rad, jak vytvořit dobrou šifru:

- 1: V tajence nevyužívejte ptactvo, mohla by vám uletět.
- 2: Nepište příliš dlouhé věty, jinak by se vám mohlo stát, že to přeženete a na papír se vám prostě nevejdou.
- 3: Neschövévejte morseóvku do sifri, slova pak vypadajínásilne.
- 4: Nepište nesmyslné náhodné textové řetězce, jinak se vám z toho hráči hsduahasudgab.
- 5: Neumistujte šifry k vodním plochám, hráči by se mohli utopit.
- 6: Nefcǫpfěftfefdfof fšfiffrrfyf fzbfyftfēfčnfýf fbfaǫfafsftf, ghgrgágčgig gtgog gnegogcgegngíg.
- 7: Budte konzistentní, hráče to jinak mate.
- 8: Netrollte hráče zbytečným Trojským koněm.
- 9: *Nepoužívejte psací písmo, šifra potom vypadá divně.*
- 10: Hráči musí být od každého zámku alespoň půl km, jinak vám ho odemknou.
- 11: Vyvarujte se západních rohů, mohly by vás trknout.
- 12: Nedávejte do šifer řečnické otázky, k čemu by to bylo?

