

Turistický průvodce Zkratkou

Milí účastníci, vítejte na Zkratce! Jako první si prosím zkontrolujte, že máte kromě tohoto průvodce ještě obálku se startovní aktivitou a lístky s časy řešení (**neotvírat!**).

V tomto turistickém průvodci najdete téměř vše potřebné pro cestování Zkratkou, doporučujeme proto pročíst si jej ještě před startem a udělat si přehled o tom, co zde najdete.

Systém hry:

Cílem hry je postupným luštěním nalezených šifer dojít do cíle a po cestě přitom nasbírat co nejvíce bodů. Hra začne startovní aktivitou, která sice nepřinese bodový zisk, ale zato přinese první šifru (viz sekce startovní aktivita). Dále na vás čeká 12 šifer, které je potřeba vyluštit, aby bylo možné postoupit dále ve hře. Každá z nich nabízí maximálně deset bodů. **Po získání šifry je třeba zadat do systému kód stanoviště, jinak nelze čerpat nápovědy ani zadat kód následujícího stanoviště.** K těmto šifrám je možné získat jednu a více nápověd, dle nabídky ve webovém systému. Nápovědy můžete čerpat kdykoli a v libovolném pořadí, jedinou penalizací je zmenšení bodového zisku za danou šifru při vyluštění (příslušnou bodovou ztrátu byste měli vidět ve webovém systému před vzetím nápovědy).

Nápovědy jsme se snažili seřadit tak, aby bylo možno využít následující postup: "Nemám-li vůbec tušení, jak šifru řešit, vezmu si první nápovědu. Pokud si myslím, že mám první část

dobře (například jsem našel mezitajenku a podobně), nebo mi předchozí nápověda nepomohla, vezmu si další." Bodové hodnocení nápověd také nějakým způsobem odráží míru napovězené informace. Užitečnost nápověd je samozřejmě individuální, ale **vzetí nápovědy je nevratná akce**, bez ohledu na to, jak moc vám pomohla. Letos je opět k dispozici nápověda „postup“. Ta Vám řekne stručný návod jak řešit šifru. Pokud se vám potom šifru povede vyřešit, získáte za ní dva body, bez ohledu na počet použitých nápověd. Nakonec je stále možné získat absolutní nápovědu, která vám okamžitě zobrazí v systému polohu dalšího stanoviště, ale za tuto šifru neobdržíte žádné body.

Celkové pořadí bude určeno primárně počtem nasbíraných bodů a potom **časem posledního bodového zisku** (dříve je lépe).

Startovní aktivita:

Startovní aktivitou jsou čtyři šifry, které naleznete v obálce. Tuto obálku otevřete až na pokyn organizátorů cca v 8:30. Řešením každé šifry je jednoslovné heslo. Pokud vyřešíte nějakou z těchto šifer, napište na ní řešení a ukažte ho příslušnému organizátorovi na startu, za odměnu dostanete část první šifry.

K postupu hrou není letos nezbytně nutné mít všechny části (i tak to ale k řešení první šifry doporučujeme), **jen si dejte pozor na obsažený bonus, viz sekce Bonusy.**

Od 9:15 se na místě startu bude vydávat jedna libovolná část první šifry, další části potom po patnácti minutách. Dostanete je výměnou za lístek s časem, který již uplynul.

Uvědomte si, že výměnou za lístek ztrácí luštění dané startovní šifry smysl, rozmyslete si proto, kterou část chcete.

Kontakt na organizátory:

Ondra – 732 548 377

Petr – 774 635 901

Martin (problémy s webinfem) – 725 431 242

Bonusy:

Po cestě je možné nalézt zadání bonusových šifer. Bonusové šifry po cestě jsou nepovinné pro průchod hrou a jejich vyřešení je odměněno dvěma body.

Na bonusové šifry neexistují nápovědy a řešením všech bonusů jsou hesla (česká podstatná jména v prvním pádu jednotného čísla), která zadáte do websystému. Po zadání špatného bonusového hesla nemůžete zadávat 3 minuty další bonusová hesla. Celkem existuje pět bonusových hesel. Bonusy můžete řešit i po zadání cílového hesla!

Jeden takový bonus je součástí první šifry (pokud vám tedy z první šifry vychází nějaké heslo, jedná se o bonusové, které máte zadávat do systému a poté pokračovat v luštění, abyste zjistili, kde se nachází druhé stanoviště). Další bonus můžete vidět již na následující stránce, zbylé tři si potom nasbíráte po cestě.

	B								
+3									
-1									
+85									
-76									
+60									
-51									
+64									
-20									
-20									
+43									
-76									
-2									
+74									

Websystém

Websystém najdete na následující adrese:

<https://www.sifrovacihra.cz/websystem/index.html>



Šifry:

- řešením každé šifry je pozice následujícího stanoviště, kromě šifry desáté
- na každém stanovišti si smíte vzít pouze dvě kopie zadání, ty jsou často na jednom listu papíru
- po vyzvednutí šifry se vzdalte od stanoviště, ať nenapovídáte pozici nebo ji neblokuje
- luštěte stranou od ostatních týmů, pokud slyšíte vy je nebo oni vás, jste moc blízko
- nemůžete-li najít stanoviště, ale myslíte si, že jste správně, zavolejte nám
- dochází-li na stanovišti šifry, dejte nám prosím vědět. Je-li k dispozici poslední, pak není povoleno ji sebrat, ale tým by si ji měl opsat/ofotit/použít pdf a nechat k dispozici ostatním
- stanoviště od sebe nejsou vzdálena více než 2 km vzdušnou čarou
- váháte-li nad interpretací tajenky, rozhodněte se podle mapy.cz
- kurzívou jsou psané pokyny (neobsahují tedy šifru)
- nehledejte šifry ve způsobech předání, tiskařských či výrobních nedokonalostech a podobně
- chcete-li hru z libovolných důvodů vzdát, zadejte to prosím do websystému, ať někde nemusíme čekat s posledním zadáním na tým, který už nehraje, díky!
- **Kdykoli během hry po vás může být vyžadováno řešení předcházejících šifer, tipnout správně kam jít nestačí!**

Partnerem Zkratky je společnost Profinit

PROFINIT

PRáce, která má smysl

Projekty, na kterých je závislý business našich klientů.

Otevřenost

Nejsme korporace, respektujeme názory kolegů.

Flexibilita

Široká paleta projektů a flexibilní úvazky.

Inovace

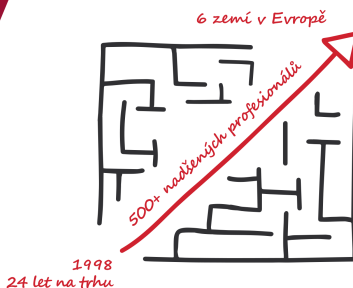
Klíčový nástroj na cestu k úspěšnému růstu.

Nové znalosti v IT

Kvalitní oborové vzdělání pro zaměstnance i studenty.

„I my máme rádi Zkratky.“

- Professionals in IT



jsmeprofinit.eu

Tychonova 2 | 160 00 Prague | Czech Republic

Upřesnitka:

2	Org – stanoviště zavírá ve 12:30!
3	vyvrácený strom
5	strom SV
6	Org – stanoviště zavírá v 17:30!
7	jižní strana
8	cca 5m SV
9	rozvodná skříň SV

Na závěr vám ještě přinášíme slovníček pojmů, které by se vám mohly hodit v minulých, současných a třeba i budoucích hrách. Není totiž vždy možné či vhodné vyrobit tajenku, která řešení popisuje celými názvy nebo dávat popis stanoviště do upřesnítek, proto orgové rádi používají různé zkratky. Tady máte několik vybraných, věříme, že se vám alespoň část z nich bude hodit.

pamstr	památný strom	vrboul	vrbova ulice
uluulu	ulice u úlu	vyhl	vyhlídka/výhled
pp	přírodní památka	nam	náměstí
s/j/v/z	sever/jih/východ/ západ	poz	pozice
rozc	rozcestník	hrb	hrbolek/hřbitov
skretucimhaj	skřet u čimické hájovery	nabr	nábřeží
lancet	lanové centrum	pamdes	pamětní deska
nadrzbr	nádrž brouček/nádraží zbraslav	strom	strom/sever trojského mostu
fve	fotovoltaická elektrárna	amf	amfiteátr
ns	naučná stezka	limo	Libeňský most

[illegible]