

Turistický průvodce Zkratkou

Milí účastníci, vítejte na Zkratce! Jako první si prosím zkontrolujte, že máte kromě tohoto průvodce ještě obálku se startovní aktivitou a papírky s časy řešení (**neotvírat!**).

V tomto turistickém průvodci najdete téměř vše potřebné pro cestování Zkratkou, doporučujeme proto pročíst si jej ještě před startem a udělat si přehled o tom, co zde najdete.

System hry:

Cílem hry je postupným luštěním nalezených šifer dojít do cíle a po cestě přitom nasbírat co nejvíce bodů. Hra začne startovní aktivitou, která sice nepřinese bodový zisk, ale zato přinese první šifru (viz sekce startovní aktivita). Dále na vás čeká 13 šifer, které je potřeba vyluštit, aby bylo možné postoupit dále ve hře. Každá z nich nabízí maximálně deset bodů. **Po získání šifry je třeba zadat do systému kód stanoviště, jinak nelze čerpat nápovědy ani zadat kód následujícího stanoviště.** K těmto šifrám je možné získat jednu a více nápověd, dle nabídky ve webovém systému. Nápovědy můžete čerpat kdykoli a v libovolném pořadí, jedinou penalizací je zmenšení bodového zisku za danou šifru při vyluštění (příslušnou bodovou ztrátu byste měli vidět ve webovém systému před vzetím nápovědy).

Nápovědy jsme se snažili seřadit tak, aby bylo možno využít následující postup: "Nemám-li vůbec tušení, jak šifru řešit, vezmu si první nápovědu. Pokud si myslím, že mám první část

dobře (například jsem našel mezitajenku a podobně), nebo mi předchozí nápověda nepomohla, vezmu si další." Bodové hodnocení nápověd také nějakým způsobem odráží míru napovězené informace. Užitečnost nápověd je samozřejmě individuální, ale **vzetí nápovědy je nevratná akce**, bez ohledu na to, jak moc vám pomohla. Letos je opět k dispozici nápověda „postup“. Ta Vám řekne stručný návod jak řešit šifru. Pokud se vám potom šifru povede vyřešit, získáte za ni dva body, bez ohledu na počet použitých nápověd. Nakonec je stále možné získat absolutní nápovědu, která vám okamžitě zobrazí v systému polohu dalšího stanoviště, ale za tuto šifru neobdržíte žádné body.

Celkové pořadí bude určeno primárně počtem nasbíraných bodů a potom **časem posledního bodového zisku** (dříve je lépe).

Startovní aktivita:

Startovní aktivitou jsou čtyři šifry, které naleznete v obálce spolu s částí první šifry. Tuto obálku otevřete až na pokyn organizátorů cca v 8:30. Řešením každé startovní šifry je jednoslovné heslo (smysluplné české podstatné jméno). Pokud vyřešíte nějakou z těchto šifer, napište na ní řešení a ukažte ho příslušnému organizátorovi na startu, za odměnu dostanete část první šifry.

K postupu hrou je letos nezbytně nutné mít všechny části!

Od 9:15 se na místě startu bude vydávat jedna libovolná část první šifry, další části potom po patnácti minutách. Dostanete je výměnou za lístek s časem, který již uplynul.

Uvědomte si, že výměnou za lístek ztrácí luštění dané startovní šifry smysl, rozmyslete si proto, kterou a kdy chcete.

Organizátoři cca v 10:00 (po rozdání posledních řešení) opustí start, vyzvedněte si vše potřebné včas!

Kontakt na organizátory:

Ondra – 732 548 377

Petr – 774 635 901

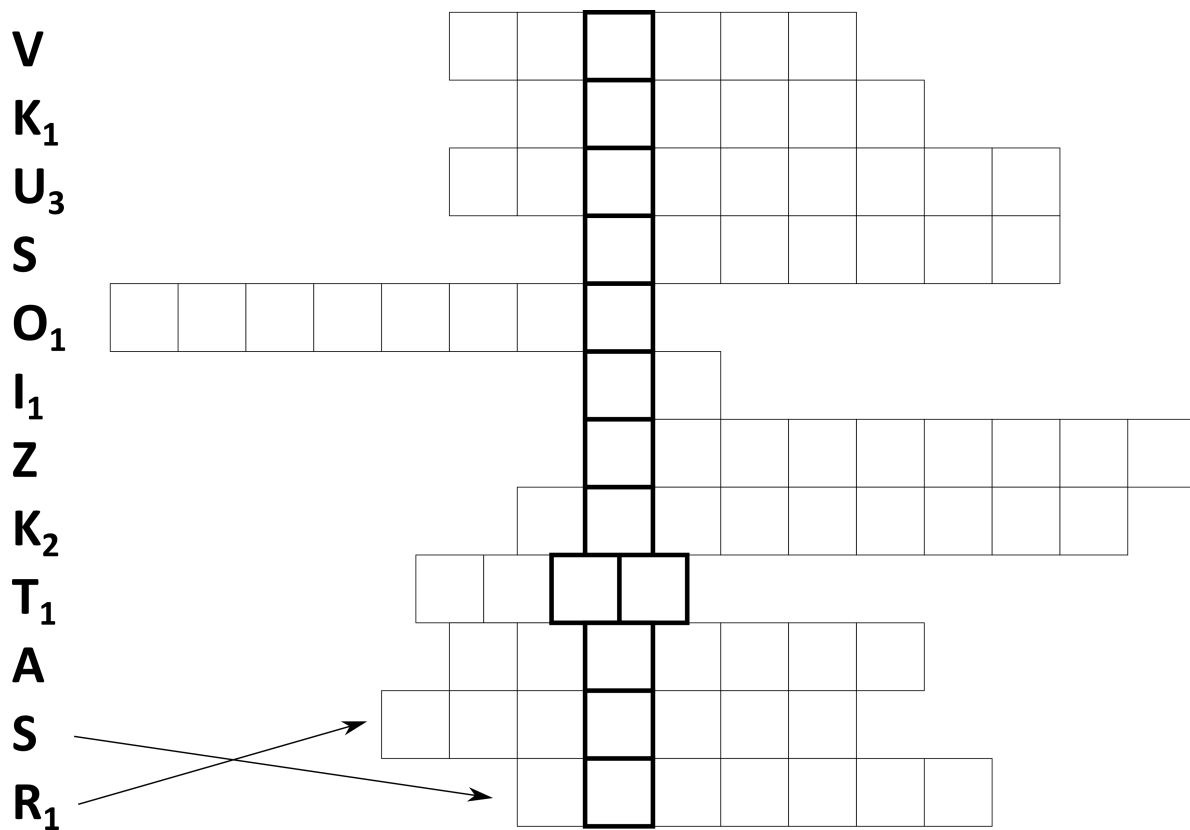
Martin (problémy s webinfem) – 725 431 242

Bonusy:

Po cestě je možné nalézt zadání bonusových šifer. Bonusové šifry po cestě jsou nepovinné pro průchod hrou a jejich vyřešení je odměněno dvěma body.

Na bonusové šifry neexistují nápovědy a řešením všech bonusů jsou hesla (česká podstatná jména), která zadáte do websystému. Po zadání špatného bonusového hesla nemůžete zadávat 3 minuty další bonusová hesla. Celkem existuje pět bonusových hesel. Bonusy můžete řešit i po zadání cílového hesla!

Jeden takový bonus můžete vidět již na následující stránce, zbylé čtyři si potom nasbíráte po cestě. Pro vyřešení tohoto bonusu vám dáme jednu radu – uvědomte si, kde se nachází.



Websystém

Do websystému nyní zadejte slovo AHOJ



Reklamní plocha



Chceš zažít dobrodružství a pobavit se ?

Hledáš pohodovou šifrovačku pro začátečníky ?

Chceš prozkoumat Tábor ?

Již 4. ročník ŠifTu chystáme na sobotu 11. května 2024.

Více infromací najdete na webu: www.sifrovacihra.cz/sift/index.html

Šifry:

- řešením každé šifry je pozice následujícího stanoviště, kromě šifry č. 13 (cílové heslo)
- na každém stanovišti si smíte vzít pouze **dvě kopie zadání**, ty jsou často na jednom listu papíru; dochází-li na stanovišti šifry, dejte nám prosím vědět. Je-li k dispozici poslední, pak není povoleno ji sebrat, ale tým by si ji měl opsat/ofotit/použít pdf a nechat k dispozici ostatním
- po vyzvednutí šifry se vzdalte od stanoviště a od ostatních týmů, pokud slyšíte vy je nebo oni vás, jste moc blízko
- nemůžete-li najít stanoviště, ale myslíte si, že jste správně, zavolejte nám
- stanoviště od sebe nejsou vzdálena více než 2 km vzdušnou čarou
- váháte-li nad interpretací tajenky, rozhodněte se podle mapy.cz
- kurzívou jsou psané pokyny (neobsahují tedy šifru)
- nehledejte šifry ve způsobech předání, tiskařských či výrobních nedokonalostech a podobně
- **velikost QR kódu nehraje v žádné z šifer roli**
- chcete-li hru z libovolných důvodů vzdát, zadejte to prosím do websystému, ať někde nemusíme čekat s posledním zadáním na tým, který už nehraje, díky!
- **Kdykoli během hry po vás může být vyžadováno řešení předcházejících šifer, tipnout správně polohu následujícího stanoviště nestačí!**

Partnerem Zkratky je společnost Profinit

< PROFINIT >

PRáce, která má smysl
Projekty, na kterých je závislý
business našich klientů.

Otevřenost
Nejsme korporace,
respektujeme názory kolegů.

Flexibilita
Široká paleta projektů
a flexibilní úvazky.

Inovace
Klíčový nástroj na cestu
k úspěšnému růstu.

Nové znalosti v **IT**
Kvalitní oborové vzdělání
pro zaměstnance i studenty.

„I my máme rádi Zkratky.“

8 zemí v Evropě

1998

25 let
na trhu

600+ expertů

jsmeprofinnit.eu

Tychonova 2 / 160 00 Prague / Czechia

Upřesnitka:

3	Org poblíž mapové značky
4	U pumpy v JZ rohu
6	Cedule
7	Org cca 15m jižně
8	Org u cesty cca 100m jižně
9	Za sloupkem s elektřinou
10	org
11	Křoví (asi hloh)

Dobré rady (nejen) pro začátečníky

Všechno, co během hry dostanete, může být použito proti vám. Schovávejte si vyluštěné šifry, nic nevyhazujte (a nemačkejte, nepodpalujte, v rámci možností nerozmočte, atd.) a během luštění vzpomínejte, jestli by třeba nemohlo být potřeba využít některou předchozí šifru. Posouzení, kdy se má použít něco dříve obdrženého a kdy je podobnost čistě náhodná, je součástí luštění nejen na Zkratce. Pokud vám ale explicitně (např. pokyn ve websystému nebo kurzívou na šifře) řekneme, že něco už dále využité nebude, pak to je pravda a nemá cenu zkoušet to použít znovu.

Věděli jste, že...

..semaforová abeceda se přirozeně čísluje od spodní pozice (jih, 6hod)? Stačí se podívat, jak abeceda začíná, a bude to jasné.

Naučte se používat binárku!

Mnoho účastníků šifrovaček zná dvojkovou soustavu jen z šifrovacích pomůcek a vnímá ji jako substituci sekvence nul a jedniček za písmeno, nevidí už ale, že jde jen o pořadí písmena v abecedě. Proto jsme se rozhodli zahrnout krátký návod jak převádět z/do této soustavy. Umíte-li to již, můžete další odstavček klidně přeskočit.

Ve dvojkové soustavě je na každé pozici mocnina čísla dvě, na prvním zprava je tedy dva na nultou (což je jedna), na dalším dva na prvou (2) a takto pokračujete dál. Posloupnost jedniček a nul potom ukazuje, zda danou mocninu přičítáte nebo ne. Například $10110 = 1 \cdot 16 + 0 \cdot 8 + 1 \cdot 4 + 1 \cdot 2 + 0 \cdot 1 = 16 + 4 + 2 = 22$, jde tedy o 22. písmeno abecedy a tím je V. Na 26 znaků abecedy vám tedy stačí pětimístná čísla. (Pokud něco z toho stále není jasné, můžete se samozřejmě optat libovolného orga.)

A	1	A	·-	○○○○	
B	2	B	-:·	○○○○	
C	3	C	-:·	○○○○	
D	4	D	-:·	○○○○	
E	5	E	·	○○○○	
F	6	F	·:·	○○○○	
G	7	G	-:·	○○○○	
H	8	H	-:·	○○○○	
I	9	I	·	○○○○	
J	10	J	·:·	○○○○	
K	11	K	-:·	○○○○	
L	12	L	-:·	○○○○	
M	13	M	-:·	○○○○	
N	14	N	-·	○○○○	
O	15	O	-:·	○○○○	
P	16	P	·:·	○○○○	
Q	17	Q	-:·	○○○○	
R	18	R	·:·	○○○○	
S	19	S	·:·	○○○○	
T	20	T	-	○○○○	
U	21	U	·:·	○○○○	
V	22	V	·:·	○○○○	
W	23	W	·:·	○○○○	
X	24	X	-:·	○○○○	
Y	25	Y	·:·	○○○○	
Z	26	Z	-:·	○○○○	

1	2	ABC3	DEF
4	GHI5	JKL6	MNO
7	PQRS8	TUV9	WXYZ
#	0	ABC*	

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z				

zkratka

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
ST	PRO	NI	OST	PO	STA	P	12,5	E	16,7
OV	PRE	S	9,7	I	14,0				
CH	TER	V	9,2	A	10,9				
RO	ENI	Z	9,0	O	8,9				
ENO	VA	N	7,6	U	7,9				
NA	POD	O	5,6	Y	7,0				
JE	KTE	bc	8,4,5	bc	34,5				
PR	PRA	ae	15,5	ae	65,5				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
E	A	N	M								
S	U	R	W	D	K	G	O				
H	V	L	P	I	B	X	C	Y	Z	Q	Ch

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
2	3	5	7	11	13	17	19	23	29
31	37	41	43	47	53	59	61	67	71
73	79	83	89	97	101	103	107	109	113
127	131	137	139	149	151	157	163	167	173
179	181	191	193	197	199	211	223	227	229
233	239	241	251	257	263	269	271	277	281
283	293	307	311	313	317	331	337	347	349
353	359	367	373	379	383	389	397	401	409
419	421	431	433	439	443	449	457	461	463
467	479	487	491	499	503	509	521	523	541

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	ú	ó
Y	Z	X	C	V	B	N	M				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	O	P	ú
A	S	D	F	G	H	I	J	K	L		